动效设计师作品测试

海外语聊社交 App / Spine 必做 / AE 四选二

请完成 1 道 Spine 必做题，再从头像框、进场飘窗、中阶礼物、勋章四道 AE 题中任选 2 道，最终提交 3 项作品。

本轮任务

1. Spine 必做：人物绑定，一个 4-6 秒明显互动动作，使用自制或提供的可替换服饰实现同动作换装；从提供的发型或项链中任选一项演示独立组合。
2. AE 选做：永恒王冠头像框 4 秒循环；永恒王冠进场飘窗 4 秒英文昵称版；蓝金香氛礼盒 6 秒；永恒王冠荣耀勋章 3-5 秒循环。任选两项。

素材准备与时间

人物预览、AE 原图、礼物分体素材、房间与资料页示意图、占位头像和英文昵称文案已备好。PNG 为平面素材，不是分层 PSD，可少量遮罩拆分，无需重画整套素材。

人物制作使用招聘方提供的分层素材，开始前确认 Spine 版本与导出格式。

建议收到完整素材后 5 个自然日内提交。

统一交付与提交渠道

1. Spine：完整动作与换装预览、源工程、导出资源、制作说明与工程录屏；自制服饰时提供设计图和拆分素材。详见必做题。
2. AE：每题的 H.264 MP4 预览、透明 ProRes 4444 MOV 或连续透明 PNG 序列、AE 工程与全部依赖，以及所选题要求的预览。
3. 制作说明记录选题、软件版本、实际耗时、本人完成范围、辅助素材与 AI 使用范围及资源优化。工程录屏可合并讲解，确保覆盖 Spine 与两项 AE。
4. 按“姓名_题号_作品名”整理文件，通过原招聘沟通渠道提交。网页不接收作品上传，也不代表已提交。

制作范围

允许 AI、3D 或其他工具辅助创作，须说明范围并保留可修改结构。Spine 动画和换装在 Spine 完成；AE 题以 AE 完成主要动画或最终合成。测试仅用于招聘评估，不用于商业上线。

永恒王冠头像框

AE 选做 01 / 500 × 500 px | 30 fps | 4 秒循环

静态素材参考，动画表现由候选人设计。

使用场景

中东语聊房麦位及用户头像展示。以红金龙首、中央冠饰、红宝石与阿语铭牌体现高等级用户身份，小尺寸下仍需保留清楚的头像区域。

制作任务

基于提供的 user09 5.png 制作一段 4 秒循环动画，表现已有装饰的层次与材质，不改变头像框款式。

1. 保留双龙首、冠饰、红宝石、底部铭牌及镂空比例。阿语字形保持完整，不逐字扭曲或重排。

2. 至少设计两种不同的局部动态，例如龙首或边饰的轻微运动、冠饰跟随、红宝石明暗或金属反光；动态有主次。

3. 主体结构和头像中心保持稳定，不靠整框持续旋转、反复缩放完成动画；光效不遮挡头像和昵称。

4. 首尾自然衔接。可用遮罩做局部拆分，不要求补画复杂龙身、改变龙首姿态或重新建模。

5. 输出单独效果及套头像预览

节奏与交付

自由安排 4 秒内的变化，循环点不能出现明显跳变。

单次 4 秒透明视频；连续循环 3 次的 MP4；房间实装预览；AE 源工程。

格式：H.264 MP4 预览；透明 ProRes 4444 MOV 或连续透明 PNG 序列。AE 工程与依赖完整，可正常修改。