

动效设计师作品测试

海外语聊社交 App / Spine 必做 / AE 四选二

请完成 1 道 Spine 必做题，再从头像框、进场飘窗、中阶礼物、勋章四道 AE 题中任选 2 道，最终提交 3 项作品。

本轮任务

1. Spine 必做：人物绑定，一个 4-6 秒明显互动动作，使用自制或提供的可替换服饰实现同动作换装；从提供的发型或项链中任选一项演示独立组合。
2. AE 选做：永恒王冠头像框 4 秒循环；永恒王冠进场飘窗 4 秒英文昵称版；蓝金香氛礼盒 6 秒；永恒王冠荣耀勋章 3-5 秒循环。任选两项。

素材准备与时间

人物预览、AE 原图、礼物分体素材、房间与资料页示意图、占位头像和英文昵称文案已备好。PNG 为平面素材，不是分层 PSD，可少量遮罩拆分，无需重画整套素材。

人物制作使用招聘方提供的分层素材，开始前确认 Spine 版本与导出格式。

建议收到完整素材后 5 个自然日内提交。

统一交付与提交渠道

1. Spine：完整动作与换装预览、源工程、导出资源、制作说明与工程录屏；自制服饰时提供设计图和拆分素材。详见必做题。
2. AE：每题的 H.264 MP4 预览、透明 ProRes 4444 MOV 或连续透明 PNG 序列、AE 工程与全部依赖，以及所选题要求的预览。
3. 制作说明记录选题、软件版本、实际耗时、本人完成范围、辅助素材与 AI 使用范围及资源优化。工程录屏可合并讲解，确保覆盖 Spine 与两项 AE。
4. 按“姓名_题号_作品名”整理文件，通过原招聘沟通渠道提交。网页不接收作品上传，也不代表已提交。

制作范围

允许 AI、3D 或其他工具辅助创作，须说明范围并保留可修改结构。Spine 动画和换装在 Spine 完成；AE 题以 AE 完成主要动画或最终合成。测试仅用于招聘评估，不用于商业上线。

永恒王冠荣耀勋章

AE 选做 04 / 500 × 500 px | 30 fps | 3-5 秒循环



静态素材参考，动画表现由候选人设计。

使用场景

中东语聊 App 用户资料页的高等级荣誉展示。中央盔甲和胸前宝石为主体，双龙肩饰、冠饰及阿语铭牌共同形成完整徽章。

制作任务

基于提供的 09ar.png 制作一段 3-5 秒循环动画，体现盔甲金属、红色材质和宝石的质感。

1. 保留中央头盔、双龙肩饰、冠饰、胸前宝石和底部阿语铭牌，不改款、不增加新角色。铭牌字形保持完整。
2. 至少处理两处不同材质或部位，例如金属反光经过、胸前宝石明暗和红色材质的细微变化，节奏有先后。
3. 勋章主体稳定。可让冠饰或肩饰轻微跟随，不制作人物战斗、龙首大幅张嘴或整体持续旋转。
4. 首尾自然衔接。

节奏与交付

自由安排 3-5 秒内的变化，强调稳定、清晰和局部材质表现。

单次 3-5 秒透明视频；连续循环 3 次 MP4；AE 源工程。

格式：H.264 MP4 预览；透明 ProRes 4444 MOV 或连续透明 PNG 序列。AE 工程与依赖完整，可正常修改。